Ejercicio 20

FASE DE ANALISIS

1) para armar el rectangulo

int altoRectangulo, anchoRectangulo, distanciaER;

PVector posicionRectangulo;

2) para iniciar el progra, tamaño de la ventana, el ancho y el alto del rectángulo, la posición del rectángulo, y el fondo blanco

public void setup(){

size(440,420);

altoRectangulo=20;

anchoRectangulo=40;

distanciaER=20;

posicionRectangulo = new PVector(distanciaER,distanciaER);

background(#BFBDB5);

3)para dibujar el rectángulo y cambiar la prisión x e y

for(int j=1;j<=10;j++)

for(int i=1;i<=7;i++)

dibujarRectangulo();

cambiarPosicionXRectangulo();

posicionRectangulo.x = distanciaER;

posicionRectangulo.y = posicionRectangulo.y + altoRectangulo + distanciaER;

4) terminar de hacer el rectangulo

posicionRectangulo.x = distanciaER;

posicionRectangulo.y = posicionRectangulo.y + altoRectangulo + distanciaER;

public void dibujarRectangulo()

fill(255,255,0);

rect(posicionRectangulo.x,posicionRectangulo.y,anchoRectangulo,altoRectangulo);

public void cambiarPosicionXRectangulo()

posicionRectangulo.x = posicionRectangulo.x + anchoRectangulo + distanciaER;

FASE DE DISEÑO

|  |
| --- |
| int altoRectangulo, anchoRectangulo, distanciaER;  PVector posicionRectangulo;  public void setup(){  size(440,420);  altoRectangulo=20;  anchoRectangulo=40;  distanciaER=20;  posicionRectangulo = new PVector(distanciaER,distanciaER);  background(#BFBDB5);    for(int j=1;j<=10;j++){  for(int i=1;i<=7;i++){  dibujarRectangulo();  cambiarPosicionXRectangulo();  }  posicionRectangulo.x = distanciaER;  posicionRectangulo.y = posicionRectangulo.y + altoRectangulo + distanciaER;    }  }  public void dibujarRectangulo(){  fill(255,255,0);  rect(posicionRectangulo.x,posicionRectangulo.y,anchoRectangulo,altoRectangulo);  }  public void cambiarPosicionXRectangulo(){  posicionRectangulo.x = posicionRectangulo.x + anchoRectangulo + distanciaER;  } |